

MOTORIEK/KUNST

TENENTALENT	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 tot 10 verschillende voorwerpen die je met je teen/tenen kunt tellen: beker, armband, ring zakdoek, lepel, zonnebril, potje, kleeerhanger, dobbelsteen, krijtje of iets anders • Eventueel een keukenweegschaal • Wasco-krijt of stift
Hoeveel personen:	Individueel of klein groepje
Uitleg:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Voel voorwerpen een voor een met je teen of tenen. Gebruik je handen niet! 2. Leg ze in de volgorde van licht naar zwaar, zonder ze te wegen met je handen. 3. Je kunt de keukenweegschaal gebruiken om te zien of het klopt. 4. Pak een vel papier en probeer met krijtjes tussen je tenen een mooie tekening te maken.

REKENEN/TECHNIEK-PROEFJES

ZEEP LEREN LEZEN	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 potjes met deksel • Lepel • Watervaste stift • Water • Slaolie • Afwasmiddel • Shampoo • Vloeibare handzeep • Schoonmaakmiddel • Doucheegel • Tandpasta
Hoeveel personen:	1 of 2 kinderen, met begeleider
Uitleg:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ze de 5 potjes op een rij en nummer ze van 1 t/m 5

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Doe water in de potjes en voeg een eetlepel olie toe 3. Doe een theelepel afwasmiddel in alle potjes 4. Doe in alle potjes een ander soort zeep 5. Doe de deksels op de potjes. Schud alles goed door elkaar 6. Teken wat er gebeurt en bespreek met elkaar wat je ziet 7. Ga verder op onderzoek uit door bijvoorbeeld de olie te vervangen door een stukje appel. Wat gebeurt er?
--	---

VOORBEREIDEND LEZEN

HOUT LEREN LEZEN	
Wat heb je nodig (zelf een paar kiezen):	Per persoon 10 of meer stokjes, zoals: <ul style="list-style-type: none"> • Sateprikkers • Takjes • Speelgoedstokjes • Lucifers
Hoeveel personen:	Individueel of klein groepje
Uitleg:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laat de kinderen eenvoudige figuren leggen met de houtjes. Bijvoorbeeld: Huis, tent, boot, spinnenweb, tafel, ster, vork, dier, letter, cijfer enz. 2. Laat de kinderen van elkaar de figuren naleggen. 3. Extra: maak een figuur naar keuze en raad wat de ander heeft gemaakt.