

TAAL

TEKEN MIJN WOORDEN	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> Papier en potlood
Hoeveel personen:	2
Uitleg:	<p>Het ene kind neemt een woord in gedachten en geeft de ander uitleg om dat te tekenen, maar het woord mag niet genoemd worden.</p> <p>De aanwijzingen hebben betrekking op lijnen en vormen, bijvoorbeeld: 'Tekenen bovenaan je blad een cirkel'.</p> <p>Lukt het de tekenaar om te ontdekken wat hij / zij aan het tekenen is?</p> <p>Suggesties die geschikt zijn om te tekenen: dieren, vervoermiddelen, bloemen, gebouwen, etc.</p>

REKENEN

DOBBELSPEL; WEDDEN DAT HET MEER WORDT	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> 5 dobbelstenen per persoon Notitieblaadje en een pen
Hoeveel personen:	2 of meer personen
Uitleg:	<p>Vooraf:</p> <ul style="list-style-type: none"> Maak 5 kolommen Schrijf in de eerste kolom de namen van de deelnemers De volgende 4 kolommen zijn voor het noteren van de schattingen. <p>Doel:</p> <p>Probeer 4 keer het totaal aantal ogen van 5 worpen te voorspellen</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Na elke worp met de dobbelsteen schat elke speler in hoeveel ogen hij / zij na 5 worpen in totaal zal gooien • Dus bij elke worp eerst gooien en dan een nieuwe schatting laten noteren. • Na 4 keer gooien en schatten volgt de eindworp die het totaal bepaalt. <p>Puntentelling:</p> <p>1 juiste gok 1 punt 2 juiste gokken 3 punten 3 juiste gokken 5 punten 4 juiste gokken 10 punten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wie heeft na 5 rondes het meeste aantal punten gehaald?
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

TECHNIEK-KNUTSELEN

<u>OPRUIMROBOT</u>	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> • Oude grote chipskoker (Pringles) met deksel • Sterke lijm • Gekleurd papier • Stiften • Schaar • Metallic papier of kleine metalen onderdelen (van oude apparaten)
Hoeveel personen:	Individueel
Uitleg:	<ul style="list-style-type: none"> • Veeg de binnenkant van de koker schoon met keukenpapier • Beplak de buitenkant met gekleurd papier • Maak ogen van bijvoorbeeld oude doppen • Teken er bedieningspanelen op • Plak metalen onderdelen op de koker om het echt een robot te laten lijken <p>Tip: Bewaar je pennen, penselen of potloden in de koker. Sluit de koker af met het deksel.</p>