

TAALSPEL

.....	
WOORDEN ACHTERSTEVOREN	
Wat heb je nodig:	Niets
Hoeveel personen:	2 of 3
Uitleg:	<p>Variante 1</p> <p>Eén kind noemt een woord (bijvoorbeeld uit het woordpakket van de week) en geeft de ander de beurt. De ander probeert dat woord hardop achterstevoren te spellen. Lukt dat, dan mag de ander een woord noemen.</p> <p>Variante 2</p> <p>Eén kind spelt een willekeurig woord achterstevoren. Het kind dat het snelst het woord raadt heeft een punt en mag zelf een nieuw woord starten.</p>

REKENEN

.....	
SPELEN MET REKENTAFELS	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none"> Inzicht in rekentafels boven de tien
Hoeveel personen:	2 of 3
Uitleg:	<p>Eén kind noemt twee getallen uit een afgesproken tafel. De anderen noemen de antwoorden van de tafelsommen die er tussen liggen.</p> <p>Bijvoorbeeld: de tafel van 12 is afgesproken. Eén kind noemt 12 en 60. De getallen 24, 36 en 48 zijn mogelijke oplossingen.</p> <p>Dit kan met een drietal ook in wedstrijdvorm: degene die het eerst een goed getal raadt, krijgt een punt en noemt de volgende tafel en twee getallen daaruit.</p>

TECHNIEK-KNUTSELEN

KRUISBOOG VAN KNIJPERS	
Wat heb je nodig:	<ul style="list-style-type: none">• 3 knijpers• 3 stevige elastiekjes• Lucifers (zonder kop) of tandenstokers
Hoeveel personen:	Individueel
Uitleg:	<p><i>Schiet altijd van je af en niet richting mensen of dieren!</i></p> <ul style="list-style-type: none">• Haal één knijper uit elkaar• Om de helft van die knijper leg je het stevigste elastiekje (in de lengte)• Aan de uiteinden wikkel je de andere elastiekjes, zodat het stevige elastiekje goed vast blijft zitten• De knijperhelft met elastiek bijt je in het midden vast in een andere knijper• Zorg dat de bovenste helft van het elastiek bovenop blijft liggen• Vervolgens bijt je deze knijper weer vast in de volgende• Deze laatste knijper kan je elastiek gespannen houden en ook weer loslaten• Leg nu een lucifer voor het elastiek en mik bijvoorbeeld op een doel op een muur

